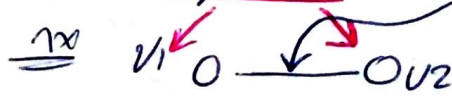


Μαθημα 10

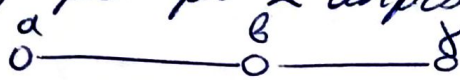
→ Η αναγωγή να γίνει μαζί ^{από} με την ένταξη των δειγμάτων προϊόντων

→ Ένα γραφικό έχει κορυφή και ακμή



→ Συμβολισμός ενός γραφήματος $G = (V, E)$ όπου V σύνολο κορυφών
 E σύνολο ακμών

→ Έστω ένα γραφικό με 2 ακμές και 3 κορυφές

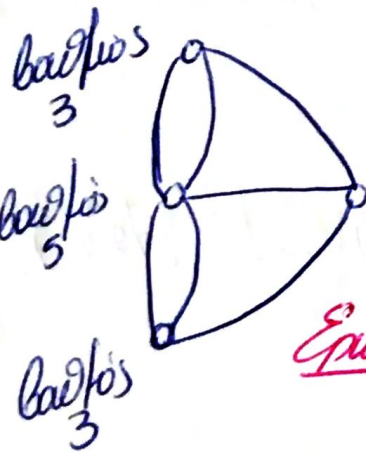


$$G = \{ \{ \alpha, \beta \}, \{ \beta, \gamma \} \}$$

$$V(G) = \{ \alpha, \beta, \gamma \}$$

$$E(G) = \{ \{ \alpha, \beta \}, \{ \beta, \gamma \} \}$$

Πρόβλημα του Königsberg



- : ακμές - γεφύρες
0 : κορυφές - ποταμιά

βαθμός κορυφών
= ο αριθμός των
ακμών που έχει
κάθε κορυφή

Ερώτηση

Να ξεκινήσω από ένα ποταμιά (κορυφή) και να φτάσω πίσω στο ίδιο έχοντας περάσει 1 φορά από κάθε γεφύρα (ακμή).

Θεώρημα Euler:

Όσοι οι κορυφές έχουν άρτιο βαθμό \iff έχουμε κλειστό μονοκοννύσιο

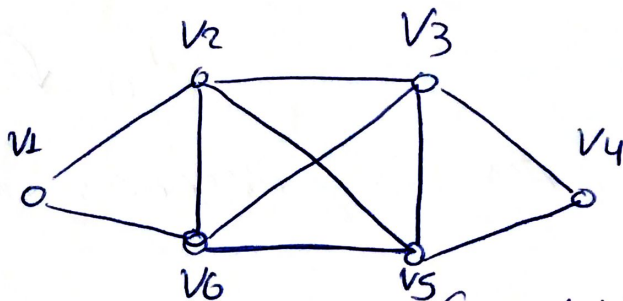
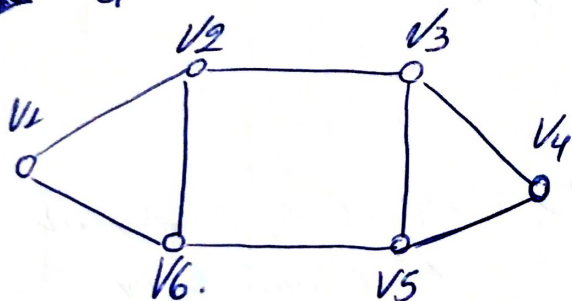
επιστρέφουμε
στην ίδια θέση

πανεκεί μια φορά

→ (Ατζι) Μονοκανονική

↳ τα βήματα μας να γράφουμε από την ίδια αριστερά (δεν εναλλάσσονται στην ίδια σειρά)

▷ "G"



→ Οι ακμές δεν είναι βέβαια. Είναι αλφαιδοποιημένες

• $V(G) = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6\}$

• $E(G) = \{\{v_1, v_2\}, \{v_2, v_3\}, \{v_3, v_4\}, \{v_4, v_5\}, \{v_5, v_6\}, \{v_6, v_1\}, \{v_2, v_6\}, \{v_3, v_5\}\}$

• $n = |V(G)| = 6, m = |E(G)| = 8$

• $N_G(v_3) = \{v_2, v_4, v_5\}$ όλες κορυφές ενωμένες με το v_3
ατζι μας να γράψω το v_3

• $N_G(\{v_1, v_2, v_6\}) = \{v_5, v_3\}$ όλες κορυφές ενωμένες με το v_1, v_2, v_6

• $V(H) = \{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6\}$

• $E(H) = \{\{v_1, v_2\}, \{v_2, v_3\}, \{v_3, v_4\}, \{v_4, v_5\}, \{v_5, v_6\}, \{v_6, v_1\}, \{v_2, v_6\}, \{v_2, v_5\}, \{v_3, v_6\}, \{v_3, v_5\}\}$

• $n = |V(H)| = 6$ και $m = |E(H)| = 10$

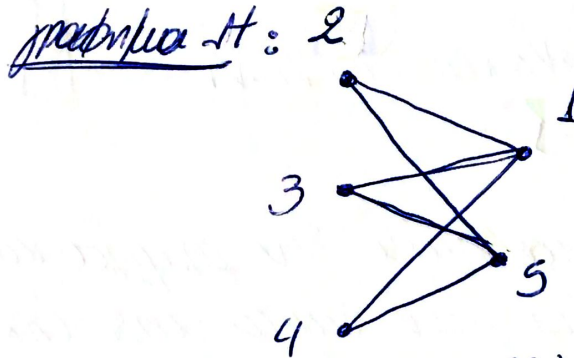
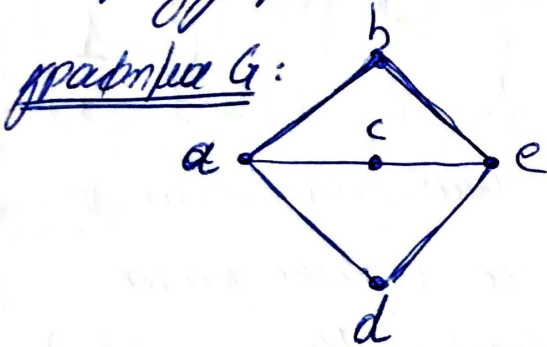
• $N_H(v_3) = \{v_2, v_4, v_5, v_6\}$

• $N_H(\{v_1, v_2, v_6\}) = \{v_5, v_3\}$

2ο Μέλημα:Ισομορφισμοί δύο γραφημάτων G και H

Θα πει πως \exists και επί αντιστοιχία $f: V(G) \rightarrow V(H)$ τέτοια ώστε ένα ζεύγος κορυφών $\exists u, v \in E(G) \Leftrightarrow \exists f(u), f(v) \in E(H)$

Υποομάδα των ισομορφισμικών μετασχηματισμών G και H ως $G \cong H$



$f(a) = 1$
 $f(b) = 2$
 $f(c) = 3$
 $f(d) = 4$
 $f(e) = 5$

(*) : Για ημερες το "1, 5" στο γραφήμα H να είναι ακμή. Οπως δεν είναι ζυγισμός το 2 γραφήματα δεν είναι ισομορφικά

\hookrightarrow Με βάση αυτές τις πληροφορίες είναι δύο αυτά γραφήματα.

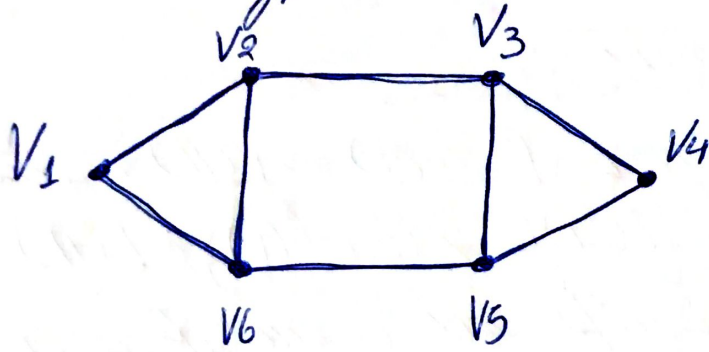
Παρατηρήσεις H σχέση δύο γραφημάτων $G \cong H$ είναι:

- αυτοπαθής: $G \cong G$
- συμμετρική: $G \cong H \Leftrightarrow H \cong G$
- μεταβατική: $G_1 \cong G_2, G_2 \cong G_3 \rightarrow G_1 \cong G_3$

• Τιμάνος Γεωμετρίας

Ορισμός Ένα γραφήμα G με σύνολο κορυφών $V(G) = \{v_1, \dots, v_n\}$ μπορεί να αναπαράσται με έναν πίνακα $A = [a_{ij}]$ οπος ονομαζεται $a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{αν } \exists v_i, v_j \in E(G) \\ 0 & \text{αν } \exists v_i, v_j \notin E(G) \end{cases}$

(πχ) Έστω το γραφικό:



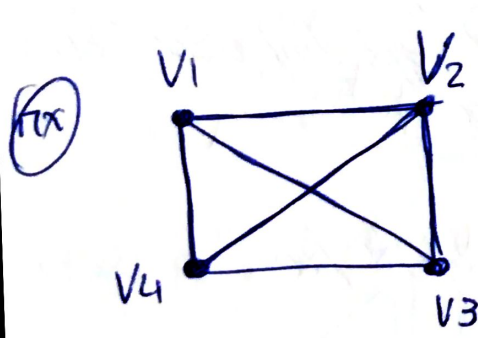
$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

(Πινάκας γειτνιάσεως του γραφικού)

Μπορούμε να πούμε $V_1 \rightarrow V_2$ και από $V_2 \rightarrow V_1$
Αμφιτρόπες κινήσεις

Το 0 στη διαγώνια σου δεν υπάρχει κανένα βέλος που να γυρνάει την ακμή στον εαυτό της (πχ από το V_1 να γυρνάει V_1)

1 \rightarrow Έχει που οι 2 κορυφές συνδέονται



\rightarrow Ο αντιστοιχισμός πίνακας γειτνιάσεως

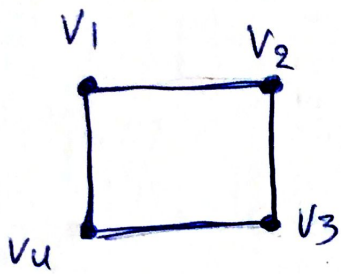
$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

ΟΡΙΣΜΟΣ: Πινάκας Προσχωρήσεων

για ένα γραφικό G με σύνολο κορυφών $V(G) = \{V_1, \dots, V_n\}$ και σύνολο ακμών $E(G) = \{e_1, \dots, e_m\}$ ορίζουμε έναν $n \times m$ πίνακα

$B = [b_{ij}]$ όπου κάθε γραμμή αντιστοιχεί σε μια κορυφή και κάθε στήλη σε μια ακμή. Τα στοιχεία του πίνακα B ορίζονται ως εξής $b_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{αν η ακμή } e_j \text{ προσχωρεί στην κορυφή } V_i \\ 0 & \text{αν η ακμή } e_j \text{ δε προσχωρεί στη κορυφή } V_i \end{cases}$

17



$$\delta(G) = 2$$

$$\Delta(G) = 2$$

$$d(G) = \frac{E}{V} = 2$$

$$E(G) = 4$$

graph of G

3ο Μενήσια

Βασικοί Κριτήρια

$\deg_G(v) = |N_G(v)|$

$\delta(G)$ ελάχιστος βαθμός

$\Delta(G)$ μέγιστος βαθμός

$d(G) = \frac{1}{n} \sum_{v \in V(G)} d = \bar{g}(v)$ μέσος βαθμός

$E(G) = \frac{m}{n}$

απομονωμένοι κορυφών: βαθμός 0
 ενδεσμοί κορυφών: βαθμός 1
 κενδογενή κορυφών: βαθμός $n-1$.

Θεώρημα

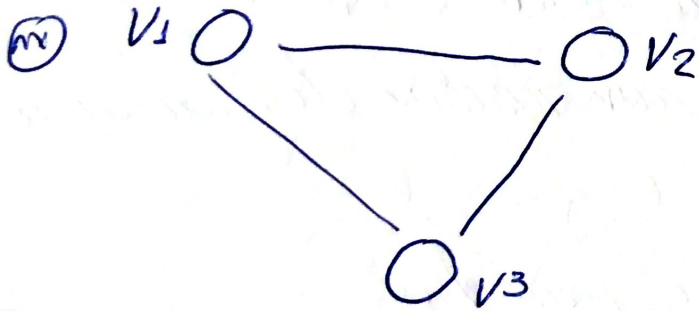
1) $\sum_{v \in V(G)} \deg(v) = 2m$

2) $\delta(G) \leq d(G) \leq \Delta(G)$

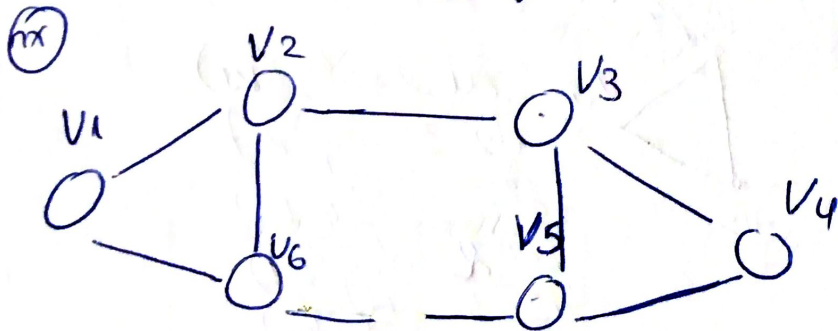
3) $E(G) = \frac{d(G)}{2}$

Ανάλυση

Κάθε γραφήματα περιέχει αραυ αριστοί κορυφών περιόδου βαθμού



Εκεί 0 βαθμού κορυφές



v_1 βαθμός 2

v_2 : (3)

v_3 : (3)

v_4 : 2

v_5 : (3)

v_6 : (3)

Αριθμοί κορυφών και βαθμοί αραυ αραυ
 οφείλ ηπίτοι
 οφεί αραυ

Τις αριθμοί και εκεί $2 + 3 + 3 + 2 + 3 + 3 = 16 = 2 \cdot 8$

• Έστω $V(G)$ το σύνολο όλων των κορυφών από $V(G) = V_1 \cup V_2$
 το V_1 : είναι οι κορυφές με πρώτο βαθμό
 το V_2 : είναι οι κορυφές με άρτιο βαθμό

συμπληρωματικά ότι

$$\sum_{v \in V(G)} \deg(v) = \sum_{v \in V_1} \deg(v) + \sum_{v \in V_2} \deg(v)$$

↑
 άρτιο

↑
 άρτιο = 2m άρτιο αριθ.

Από τα ερω: $\sum_{v \in V_1} \deg(v) = \text{άρτιο}$

(SOS) (Απόλυτοι Γράφοι) (absolute)

→ Γραφικοί Αριθμοί

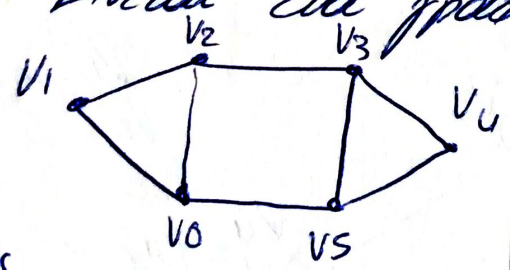
Ορισμός Μια ακολουθία διαιρετών $\gamma = \langle d_1, \dots, d_n \rangle$ όπου $d_1 \geq d_2 \geq \dots \geq d_n$ καλείται γραφικός αν υπάρχει γραφικός G με n κορυφές v_1, \dots, v_n και βαθμούς d_1, \dots, d_n αντίστοιχα

το γραφικό αυτό θα έχει οι γραμμοί του την ακολουθία:

- 1) $\forall i=1, \dots, n$ ισχύει $0 \leq d_i \leq n-1$
- 2) το άθροισμα των αριθμών d_i είναι άρτιος αριθμός

Παραδείγματα:

Δίνονται έξι γραφικά



- 2 = deg(v1)
- 2 = deg(v2)
- 3 = deg(v3)
- 2 = deg(v4)
- 3 = deg(v5)
- 3 = deg(v6)

Παρουσιάζω τους βαθμούς

$\gamma = \langle 2, 3, 3, 2, 3, 3 \rangle$

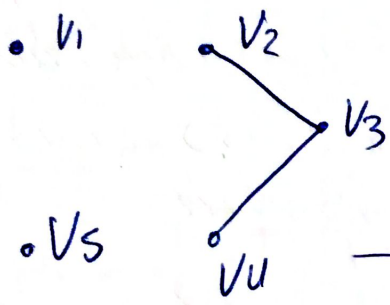
το βίβλια

των βαθμών και θα είναι $\langle 3, 3, 3, 3, 2, 2 \rangle$



λόγω οι βαθμοί αριθμοί 620 0 και 620 5)

Είναι οι βαθμοί κορτα διαιρετά και d

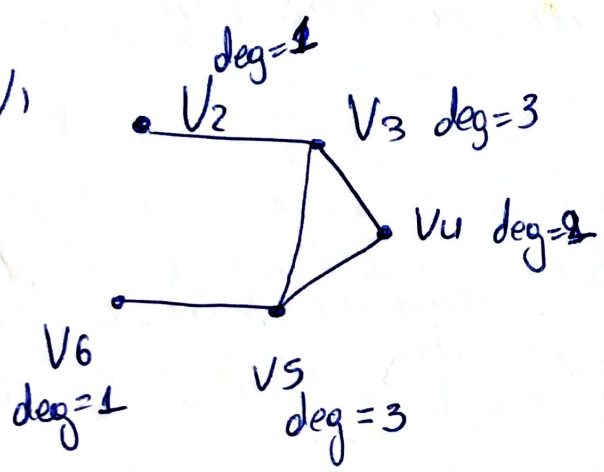


$$f'' = \langle 2, 1, 1, 0, 0 \rangle$$

→ (αμφότερα αναπαράγονται ως γραφήματα)
 μέσω της f'' αμοφωδίας



deg=0
 • v_1



από το γραφικό αυτό
 αμφοτέρωθεν είναι αμοφωδία f'
 όπου $f' = \langle 3, 3, 2, 1, 1, 0 \rangle$

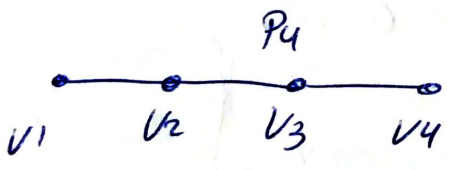
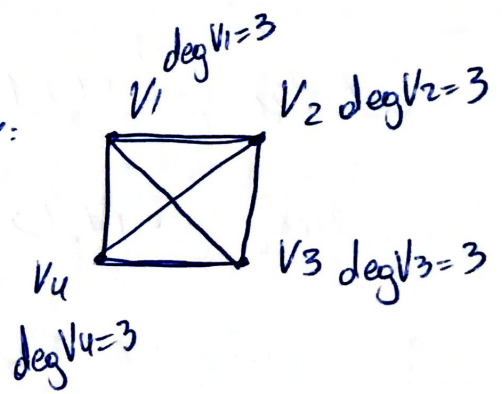


Είναι το γραφικό με όμοια K_4 :

$$f = \langle 3, 3, 3, 3 \rangle \text{ και } \text{έχω } 0 \leq d_i \leq 3$$

(έχω x4 φορές από $n-1=3$)

Είναι γραφικό x4 φορές το 3. ✓



Είναι το γραφικό P_4 . Είναι γραφικό

$$f = \langle 2, 2, 1, 1 \rangle$$

deg v2 = 2, deg v3 = 2, deg v1 = 1, deg v4 = 1

1) $0 \leq d_i \leq 3$

2) Πρώτος περίπτωση (δηλ το 1) είναι x2 φορές
 Άρα είναι γραφικό ✓

Ορισμός Διμερές γραφικό

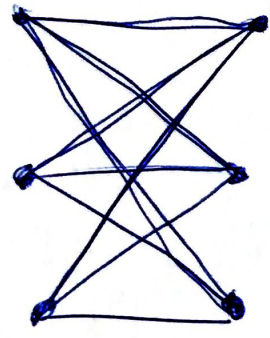
Διμερές γραφικό με σύνολο κορυφών $G(V, E)$ και σύνολο ακμών E όπου $V(G) = A \cup B$ με $A \cap B = \emptyset$ και $\exists (x, y) \in E(G) : x \in A, y \in B$

- Τα σύνολα A, B διαχωρίζονται διακεκλιμένα του G
- Συμβολίζουμε ένα διμερές γραφικό ως $G = (A, B, E)$

• Πάντα διμερές γραφικό $G = (A, B, E)$

$\forall x \in A, y \in B \exists (x, y) \in E(G)$ Συμβολίζονται με $K_{p,q}$ $p = |A|, q = |B|$

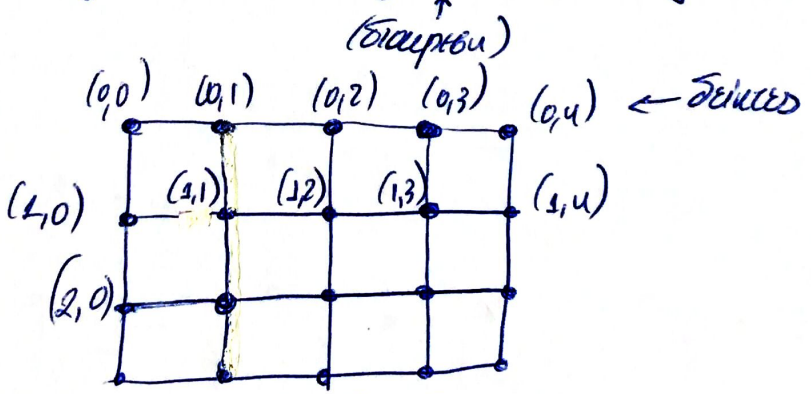
(πχ)



Παράδειγμα

Έστω $X = \{x_1, \dots, x_n\}$ και $Y = \{y_1, \dots, y_m\}$ τότε το παράδειγμα $R_{p,q} = (X \times Y, \{(x_i, y_j), (x_k, y_l) \mid |i-k| + |j-l| = 1\})$

Το παράδειγμα $R_{4,5}$



Το γραφικό αντιστοιχεί σε επίπεδο συνδυαστικό κύβηλο όπου $V(R_{p,q})$: κορυφές των ευθυγραμμισμένων κεντρικών του παραδείγματος $E(R_{p,q})$: τα ευθυγραμμισμένα κεντρικά μεταξύ των κορυφών

Ορισμός : Γραμμικό γραφικό

Το γραμμικό γραφικό ενός $G(V, E)$ ορίζεται ως εφ' όσον:

$L(G) = \{e \in E(G), \exists e, e' \in E(G) \text{ και } e \cap e' \neq \emptyset\}$

→ Σημ. οι ~~καρτες~~ ^{καρτες} K , είναι οι καρτες του G και δυο καρτες του $L(G)$ ενώνονται με καρτη αν και μόνο αν οι αντίστοιχες καρτες έχουν κοινό άκρο

Σημ. 2 Βρείτε το $\delta(G)$ και $\Delta(G)$ \forall τιμή των $p, q \geq 1$ ως εξής περιπτώσεις

- 1) $G \simeq K_{p,q}$
- 2) $G \simeq P_{p,q}$.

• Συνεκτικότητα και αποστάσεις γραφημάτων

Μονοπάτι

Μονοπάτι στο G θα ζυγεται μια ακολουθία κορυφών $u_1 \xrightarrow{e_1} u_2 \xrightarrow{e_2} \dots \xrightarrow{e_{n-1}} u_n$ που n κορυφές e_j συνδέει τις κορυφές u_j και u_{j+1} , $j=1, 2, \dots, n-1$.

Το μήκος των ακμών ($n-1$) που ελεγχίζονται δ' ένα μονοπάτι θα ζυγεται μήκος του μονοπατιού. Για μονοπάτι μπορεί να χρησιμοποιήσει μια ακμή του γραφηματος G παραπάνω από μια φορά.

Κυκλικότητα

Ζυγεται ένα μονοπάτι που η τελευταία κορυφή είναι ίδια με την πρώτη. Όταν δε ζυγέ να κυκλικότητα χωρίς επαναλαμβανόμενες ακμές θα το αποκαλούμε κυκλό.

Πρόσβαση Κορυφή

Θα ζυγέ αν η κορυφή u είναι προσβάσιμη από τη κορυφή v αν υπάρχει μονοπάτι που να ξεκινά από τη u και να καταλήγει στην v .

Συνεκτικό γραφικό

Ενα γραφικό ζυγεται συνεκτικό αν έχει μόνο μια συνεκτική συνιστώσα αν δηλ κάθε κορυφή συνδέεται με κάθε άλλη μέσω ενός μονοπατιού.

• Ορισμός

Ορίζεται $d: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ που θα έχει την έννοια της απόστασης. Η απόσταση $d(u, v)$ θα μετράει το πώ κομμάτια είναι οι δυο κορυφές u και v του γραφηματος. Αν η κορυφή u δεν είναι προσβάσιμη από την κορυφή v ορίζεται $d(u, v) = d(v, u) = \infty$.

Αφώς ορίζουμε $d(u, v)$ να είναι το ελάχιστο μήκος των μονοπατιών που συνδέει τα u, v δηλ το μικρότερο με το λιγότερες ακμές $\forall u, v, w \in V$ $d(u, v) \leq d(u, w) + d(w, v)$

Διάμετρος ενός γραφήματος G ορίζεται να είναι η μέγιστη απόσταση μεταξύ σε 2 κορυφές του G

$$\text{diam } G = \max_{u, v \in V} d(u, v)$$

Εάν G ένα συνεκτικό γράφημα με n -κορυφές κ' μέγιστο βαθμό d τότε:

$$n \leq 1 + d \frac{(d-1)^{\text{diam } G} - 1}{d-2}$$

Δένδρα και Δάσος

Ένα συνεκτικό γράφημα ^{που} δε περιέχει κύκλους ονομάζεται δένδρο
 Ένα γράφημα συνεκτικό η μη που δε περιέχει κύκλους ονομάζεται δάσος

Ορισμός Ένα δένδρο T υπογράφημα του G και με το ίδιο κορυφές ονομάζεται δένδρο που παράγει το G (spanning tree)

- Αν το G δεν είναι δένδρο αφο είναι δάσος κ' κάθε συνεκτική συνιστώσα του G παράγεται από κάποιο δένδρο T , τότε το T ονομάζεται δάσος που παράγει το G .

- Κάθε δένδρο με n -κορυφές έχει ακριβώς $n-1$ ακμές και

Πρόταση: Αν ένα συνεκτικό γράφημα G με n κορυφές έχει $n-1$ ακμές τότε είναι δένδρο

Ενα αλγο γραφημα $G=(V,E)$ αποτελείται από ένα σύνολο κορυφών V και ένα αλγο ακμών E

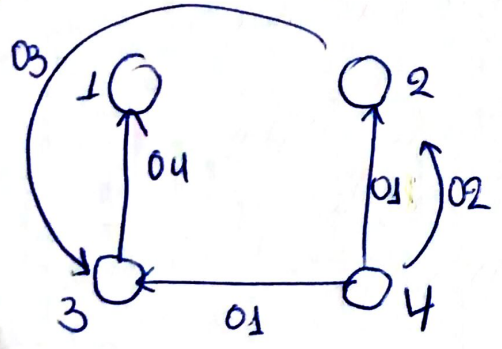
Γενικότερα τος έννοιες τω γραφηματος **κατευθυνόμενα γραφηματα** είναι ζευγάρια (V,E) όπου και πάλι V είναι το αλγο κορυφών άλλα το αλγο E των ακμών είναι τώρα οτι ένα αλγο διμερών υποσυνόλων V άλλα ένα αλγο διατεταγμένων ζευγών με στοιχεία από το V δηλ $E \subseteq V \times V$

Πολλαπλές ακμές γραφηματα με πολλαπλές ακμές είναι αυτά (κατευθυνόμενα ή μη) έτσι όπως η ακμή μπορεί να μην υπάρχει καθόλου, να υπάρχει φορές, 2 φορές, 3 φορές...

→ Ο αριθμός των φορές που εμφανίζεται η ακμή λέγεται ποσότητα ακμής

Αυτοσυνδέσεις ή βρόχοι είναι αυτά έτσι όπως επισημαστέ μια κορυφή να συνδέεται με τον εαυτό της

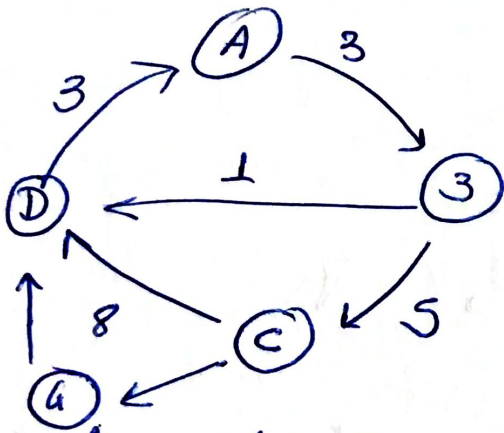
Μια τέτοια ακμή ονομάζεται αυτοσυνδέση ή βρόχος. Βρόχος στο αλγο είναι αυτό (κατευθυνόμενα ή μη) έτσι όπως κάθε ακμή έχει και ένα βρος (αριθμός)



Απόσταση σε γραφηματα με βρος είναι το άθροισμα των βρσων των ακμών που αλληλεπείν σ' ένα μονοπάτι

Απόσταση ανάμεσα στο u,v ορίζεται ως το ελάχιστο μονοπάτι που τω συνδέει.

Αλγόριθμος Dijkstra



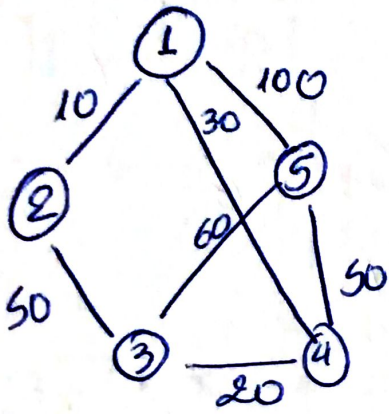
A → B → C → D κόστος 3 + 3 + 5 = 11

A → B → D κόστος 3 + 1 = 4

Αλγόριθμος Dijkstra (5ε θα το κάνει)

- 1) Ένα γραφικό n κόμβων
- 2) Ένα S ο εκκλιπικός κόμβος
- 3) για i = 2 μέχρι n
- 4) $D_i = C_{i1}$ / Αρχικοποιήσιν του D_i
- 5) Τέλος για (i)
- 6) για i = 1 μέχρι n-1
- 7) Εύρησι κόμβου αν' το σποζο V-S ζεζοίου λιπτε το αντιστοίχο D να είναι εζοζιότο
- 8) Προσέθετε τον κόμβο w στο σποζο S σμζ S = S
- 9) για κατέ κόμβο V του σποζο V-S
- 10) $D_v = \text{εζοζιότο } (D_w + C_{wv})$
- 11) Τέλος
- 12) Τέλο αζγορίθμου

Αδυναμία (ή προσδοκία)



Κόστος

$$c[1,2] = 10$$

$$c[1,3] = 30$$

$$c[1,5] = 100$$

$$c[2,3] = 50$$

$$c[3,4] = 20$$

$$c[4,5] = 60$$

$$c[3,5] = 60$$

Ερώτημα

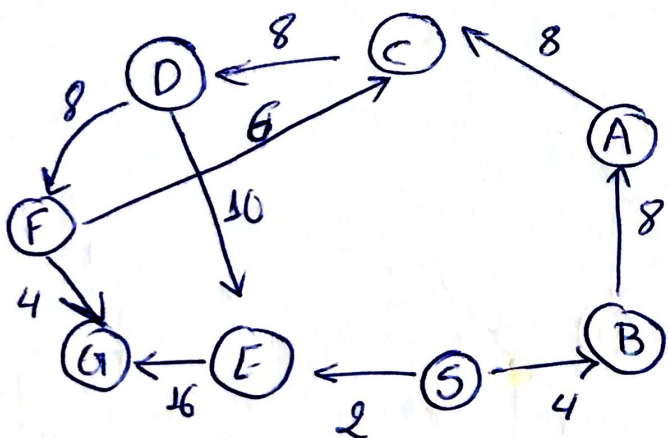
- Πώς είναι ο αποτελεσματικός τρόπος στο συγκεκριμένο γραφικό να απο τα κορυφή 1 βε οδός τα κορυφές?
- Επαληθεύει τον αλγόριθμο Dijkstra στο ανωτέρω βεβαρημένο γραφικό (χρησιμότητα βεβαιότητα διαδρομής)

Παράθυρο	S	w	D[2]	D[3]	D[4]	D[5]
Αρχική	1		10	∞	30	100
1	1,2	2	10	60	30	100
2	1,2,4	4	10	50	30	90
3	1,2,4,3	3	10	50	30	90
4	1,2,4,3,5	5	10	50	30	90

1 → 2 → 4 → 3 → 5 Η πιο αποτελεσματική διαδρομή (χρησιμότητα βεβαιότητα)

Αλγόριθμος

Έστω το ακόλουθο βεβαρημένο γραφικό $G(V, E)$. Εφαρμόστε τον αλγόριθμο Dijkstra για να βρείτε τα συντομότερα μονοπάτια από την κορυφή S προς ορισμένες άλλες κορυφές (Αρχική vs)

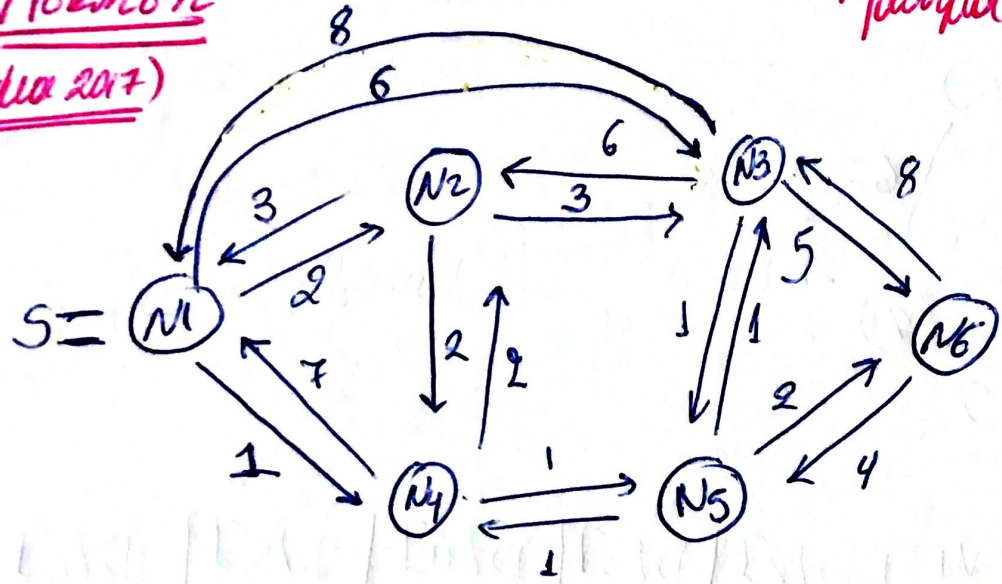


Επανάληψη	S	W	D[A]	D[B]	D[C]	D[D]	D[E]	D[F]	D[G]
Αρχική	S		∞	4	∞	∞	2	∞	∞
1η	SE	E	∞	(4)	∞	∞	2	∞	18
2η	SEB	B	12	4	∞	∞	2	∞	18
3η	SEBA	A	12	4	20	∞	2	∞	(18)
4η	SEBAG	G	12	4	(20)	∞	2	∞	18
5η	SEBAGC	C	12	4	20	(28)	2	∞	18
6η	SEBAGCD	D	12	4	20	28	2	(36)	18
7η	SEBAGCDF	F	12	4	20	28	2	36	18

Αόκτωβη (εργασίες!)
Οκτώβη 2017

Μαθηματικά 60

6/12/2019



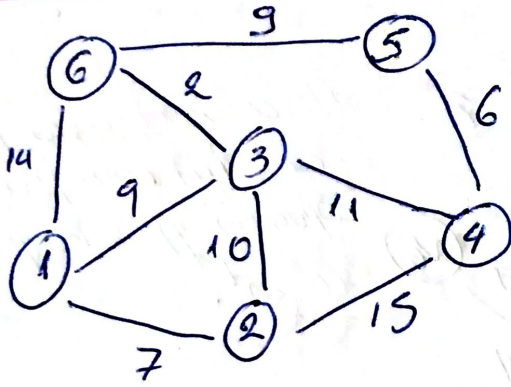
Ποια η ευνοϊότερη διαδρομή από μια κορυφή προς κορυφή αόξη?

Αλγόριθμος Dijkstra.

- Επιλέγουμε μια κορυφή εκκίνησης S
- Επιλέγουμε την κοντινότερη κορυφή (αυτών με το μικρότερο κόστος) βεβη ριζική κορυφή
- η νέα κορυφή έχει ανακαταζυφθεί
- Κρατούμε ευχαριστούμε την κοντινότερη κορυφή βεβη S σε ζευγάρι ώστε αυτμή να κηβή έχει ανακαταζυφθεί αυτμή
- αυτμή το είναι αυτμή είναι συνδεόμενα βεβη S η το είναι συνδεόμενα με κάποια κορυφή που έχει ήδη ανακαταζυφθεί
- η διαδικασία αυτμή συνεχίζεται μέχρι το ανακαταζυφθούν όλες οι κορυφές του γραφικού

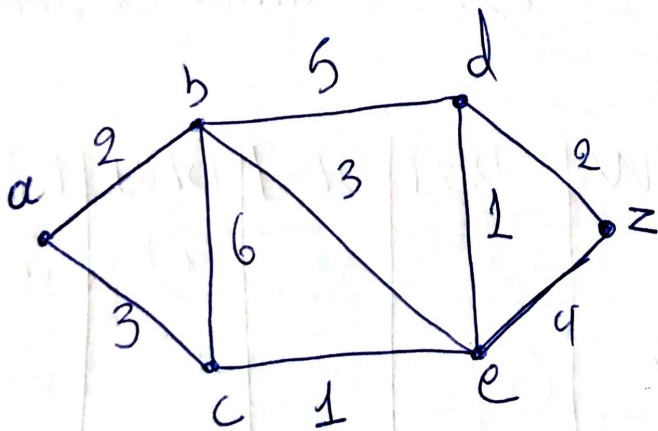
Επισκεψίμενες	S	W	D[2]	D[3]	D[4]	D[5]	D[6]
Αρχική	N1	-	2	5	(1)	∞	∞
1η	N1-N1	N1	(2)	5	1	2	∞
2η	N1-N1-N2	N2	2	5		(2)	∞
3η	N1-N1-N2-N5	N5	2	(3)	1	2	4
4η	N1-N1-N2-N5-N3	N3	2	3	1	2	(4)
5η	N1-N1-N2-N5-N3-N6	N6	2	3	1	2	4

Алгоритм

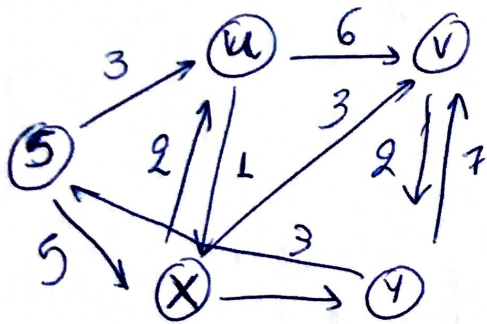


<u>Этап работы</u>	S	W	D[2]	D[3]	D[4]	D[5]	D[6]
Априски	1	—	(7)	9	∞	∞	14
1m	1,2	2	7	(9)	22	∞	14
2m	1,2,3	3	7	9	20	∞	(11)
3m	1,2,3,6	6	7	9	(20)	20	11
4m	1,2,3,6,4	4	7	9	20	(20)	11
5m	1,2,3,6,4,5	5	7	9	20	20	11

Алгоритм



Αλγόριθμος



Αλγόριθμος Bellman-Ford

Ο αλγόριθμος ε
από ένα αρχικό κορυφή S βρίσκει τη συντομότερη διαδρομή προς τις κορυφές με την προϋπόθεση ότι περιέχουν το νότι μια ζεύγη να μην υπάρχει μια συντομότερη διαδρομή προς τις κορυφές με την προϋπόθεση να περιέχουν το νότι δύο ζεύγη. Συνεχίζει κατά τον χρόνο αυτό για $n-1$ φορές όπου n το πλήθος των κορυφών.

Μαθηματικά :

Ο γραφήσεων Γ είναι $10 \leq |E| \leq 6$. (αρκούν να έχει 6 ή περισσότερα)

Τύποις Γραφήσεων

Μια ενδιαφέρουσα ορισμένη ενα γραφήσεων G σε μια διαμέριση $V(G) = X_1 + \dots + X_c$, c -γραφήσιμος.

(σε περιπτώσεις γραφήσεων κλάσσης).

• Το c είναι γραφήσιμος αριθμός

k -Γραφήσιμος :

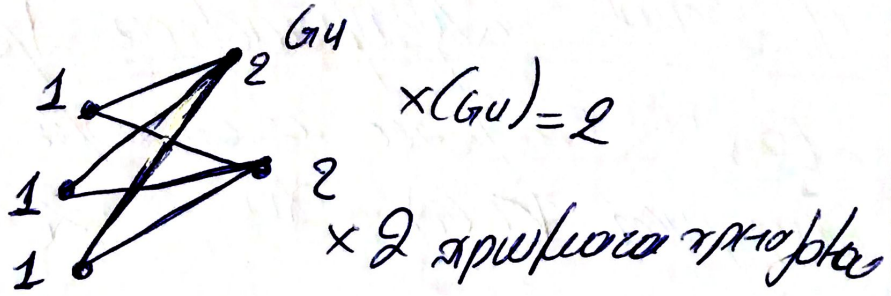
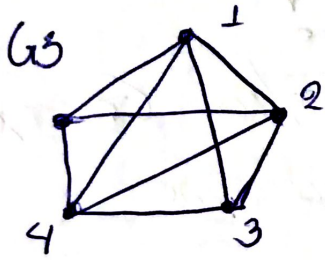
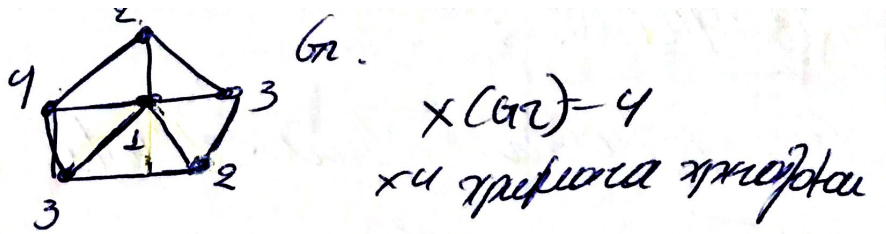
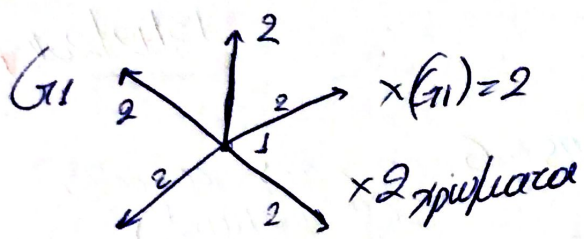
Εάν γραφήσεων G η απεικόνιση $\chi: V(G) \rightarrow [1, 2, 3, \dots, n]$ ονομάζεται k -γραφήσιμος αν για κάθε ακμή $e = (u, v) \in E(G)$ ισχύει το $\chi(u) \neq \chi(v)$ και είναι ίδιο με το $\chi(u) \neq \chi(v)$

Γραφήσιμος κλάσσης :

Εάν μια γραφήσεων G και είναι χ ένας k -γραφήσιμος. Τότε ονομάζονται $\chi^{-1}(1), \chi^{-1}(2), \dots, \chi^{-1}(k)$ ονομάζονται γραφήσιμες κλάσσεις.

Γραφήσιμος αριθμός :

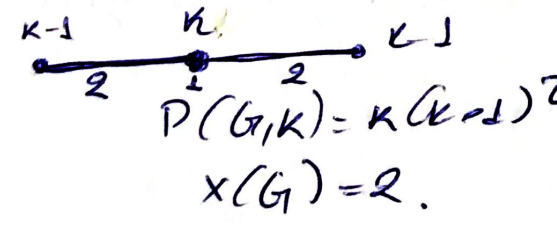
Εάν μια γραφήσεων G ο γραφήσιμος αριθμός $\chi(G)$ του γραφήσεων G είναι ο μικρότερος αριθμός k για τον οποίο ισχύει ότι το G είναι k -γραφήσιμο.



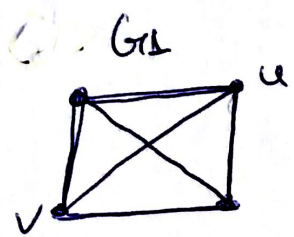
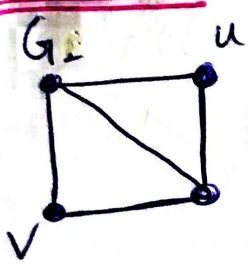
ΘΕΩΡΗΜΑ: Έστω G ένα απλό γραφικό και έστω u και v δύο μη-γειγασμένοι κομβοί του G . Ο αλγόριθμος Sequential-Coloring απεικονίζει ένα γραφικό με χρώμα n . Αν $G_1 = G + (u,v)$ και $G_2 = G / (u,v)$ τότε ισχύει $P(G, k) = P(G_1, k) + P(G_2, k)$.

Χρωμαστικό Ποζήλημα

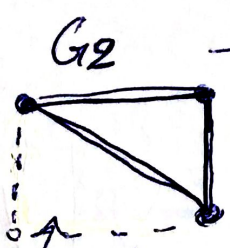
ΠΡΟΒΛΗΜΑ: Χρωμαστικό Ποζήλημα n χρωματίζει διαδοχικά τα γραφικά του G συλλογίζονται $P(G, k)$ και δίνει το πλήθος των διαφορετικών τρόπων που μπορεί να χρωματιστούν οι κομβοί ενός γραφικού με k -χρωματισμοί.



Ασκηση

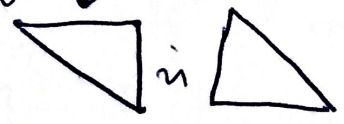


(+ μια ακμή)



(- μια ακμή)

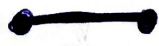
→ (επειδή νεότερη είναι) τα διαγράμματα διαγ.



(nx)



αυτομνηστία
→
χρωματισμός



Πρωτεύοντα πολλαπλάσια:

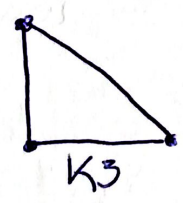
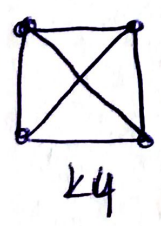
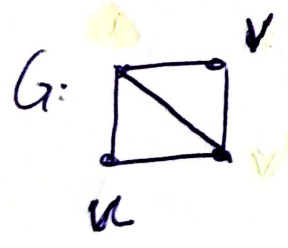
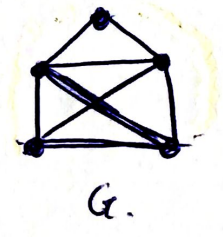
$$P(K_n, k) = k(k-1) \dots (k-n+1)$$

(nx)

$$P(G, k) = P(K_4, k) + 3P(K_3, k) = k(k-1)(k-2)(k-3) + 3k(k-1)(k-2)$$

Ασκηση:

Διμεταίεση στο γραφικό G.



$$P(G, k) = P(K_4, k) + P(K_3, k) = k(k-1)(k-2)(k-3) + k(k-1)(k-2) = k(k-1)(k-2)^2$$

Αριθμητικά Ποζώνια

Αριθμητικό Ποζώνιο ενός γραφήματος G ορίζεται ως $P(G, k)$ και δίνει το αριθμό των διακριτικών τρόπων που μπορούμε να χρωματίσουμε οι κορυφές του γραφήματος G με k χρώματα

(όλα οι κορυφές ενώνονται από το υπόλοιπο)

• Αν έχουμε ένα γνήσιο γράφημα τότε ο τύπος είναι

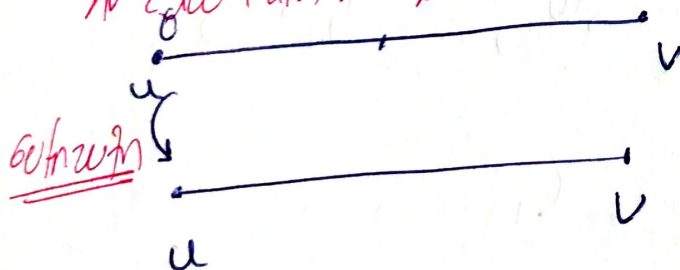
$$P(k, n, k) = k(k-1)(k-n+1)$$

• $P(G, k) = D(G, k) + P(G_2, k)$

όπου: $G_1 = G + (u, v) \rightarrow$ οι 2 κορυφές που δεν ενώνονται

$G_2 = G / (u, v) \rightarrow$ Συμπίεση $(u, v) \dots$

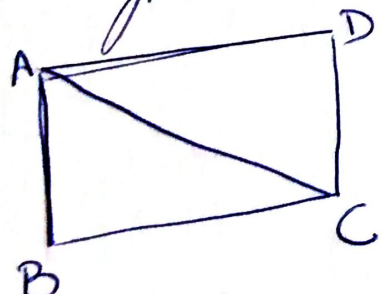
Αν έχω (u, v) και μια ενδιάμεση κορυφή



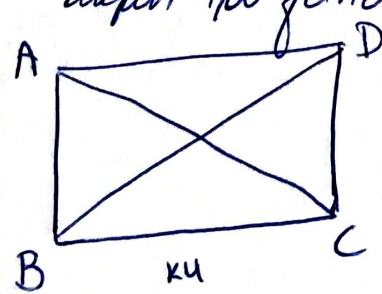
• Συμπίεση: αφαιρώ την ενδιάμεση κορυφή μαζί με όλο το ακτίς της

* Θα μας δώσει ένα γράφημα που δεν θα ενώνονται οι 2 κορυφές κ' θα πρέπει να βρω G_1, G_2 *

Έχω γράφημα G

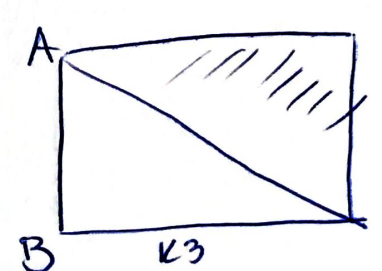


Το G_1 περιέχει και την ακτίνα που γεινεί



$$P(k, n, k) = k(k-1)(k-2)(k-3)$$

$G_2 = G / (u, v)$



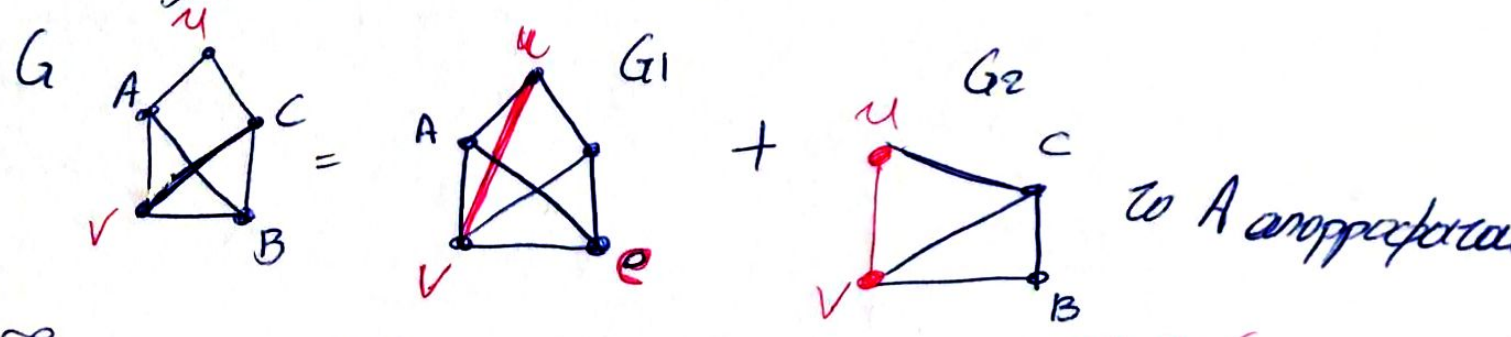
$$P(k, n, k) = k(k-1)(k-2)$$



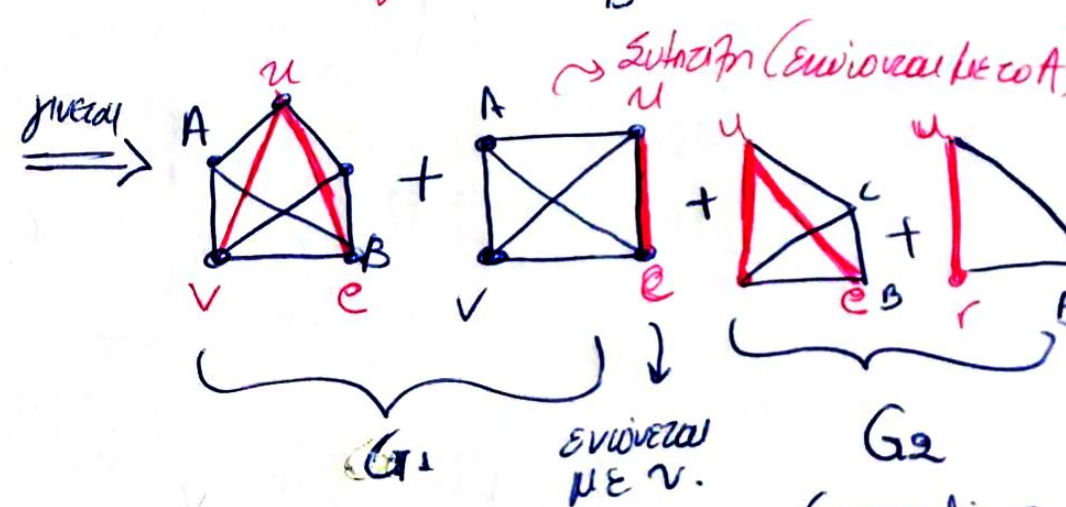
Τέσται να πρωταζωμν πρβλυνμν εναν

$$P(G_{u,v}) = P(G_{1,u}) + P(G_{2,u}) = P(k_{4,u}) + P(k_{3,u}) = k(k-1)(k-2)^2$$

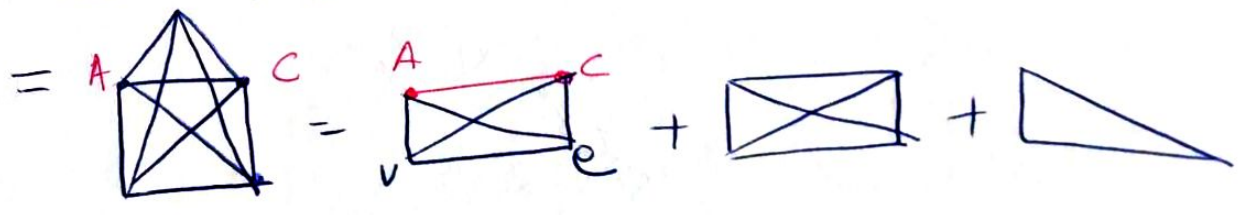
Προβλεψη Που εναν να $P(G_{u,v})$?



το εναν να αφο για εναν κορυφν οι οποιν δεν ενωμνται μετρωπν ανς=(u,v)



δεν ενωμνται (A,C)



$$\begin{aligned} G \Gamma_0 &= G_1 : \nabla + G_2 : \downarrow = \\ &= G_{11} : \boxtimes + G_{12} : \nabla + G_{21} : L + G_{22} : \downarrow = \\ &= G_{111} : \boxtimes + G_{112} : \nabla + G_{211} : \Delta + G_{212} : \downarrow + G_{22} : \downarrow + G_{22} : \Delta \\ &= G_{1111} : \boxtimes + G_{1112} : \Delta + G_{112} + G_{12} + G_{211} + G_{22} + G_{212} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(G_{u,v}) &= P(k_{4,u}) + 4P(k_{3,u}) + 2P(k_{2,u}) = \\ &= k(k-1)(k-2)(k-3) + 4k(k-1)(k-2) + 2k(k-1) \end{aligned}$$